

## Bancas de TCC I e TCC II 2º Semestre de 2023

| <b>Apresentação dos Trabalhos de Conclusão de Curso I e II</b> |  |            |             |            |            |         |             |
|--|--|------------|-------------|------------|------------|---------|-------------|
| <b>Ciência da Computação</b>                                   |  |            |             |            |            |         |             |
| Acadêmico  | Título do TFG  | Orientador | Avaliadores |            | Data       | Horário | Local       |
| Alexandre Zeni   | Desenvolvimento de aplicações utilizando máquinas virtuais: comparativo entre desenvolvimento local e remoto   | Fabício    | Sylvio      | Alessandro | 30/11/2023 | 8h      | Lab.108/P3  |
| Douglas Iracet dos Santos                                      | Aplicação Web de Localização de Animais Perdidos com Tecnologia de Reconhecimento Facial   | Ana Paula  | Fabício     | Alexandre  | 30/11/2023 | 9h      | Lab.108/P3  |
| Cristian Campos  | Cluster de Alto Desempenho por VirtualBox VM Oracle  | Sylvio     | Ana Paula   | Mirkos     | 4/12/2023  | 9h      | Salão Azul  |
| Thiago Rocha   | Desenvolvimento de uma aplicação Web para esportistas de esportes de raquete   | Alessandro | Mirkos      | Alexandre  | 4/12/2023  | 10h     | Salão Azul  |
| Gustavo Rossoni Corrêa de Barros                               | Análise de códigos fonte gerados por LLM em linguagens Python e Lua  | Mirkos     | Ricardo     | Ana Paula  | 5/12/2023  | 8h      | Salão Azul  |
| <b>Jogos Digitais</b>  |  |            |             |            |            |         |             |
| Roberta Favero da Costa  | Desenvolvimento de um jogo de terror: estudo sobre o que causa o medo em jogos.  | Fabício    | Iuri        | Herysson   | 27/11/2023 | 20h     | Salão Azul  |
| João Vithor Rengel Martins                                     | Desenvolvimento de um jogo no estilo Metrodivania  | Ricardo    | Fabício     | Herysson   | 28/11/2023 | 20h     | Salão Azul  |
| Rafael da Silveira Vargas                                      | Usando Design Thinking e Double Diamond na criação de um jogo acessível para pessoas portadoras e não portadoras de deficiência visual.              | Fabício    | Ricardo     | André      | 28/11/2023 | 21h     | Salão Azul  |
| Daniel Iop de Menezes  | Desenvolvimento de um Workflow para a criação de jogos no estilo 2.5d  | Ricardo    | Alexandre   | Iuri       | 29/11/2023 | 20h     | Lab.108/P3  |
| Pedro Azevedo Fornazari  | Espectros em Jogo: Desenvolvimento de um Jogo de puzzle narrativo para Interagir, Informar e Aconselhar sobre o Transtorno do Espectro Autista (TEA) | Ricardo    | Gabriel     | Herysson   | 30/11/2023 | 18h     | Lab. 311/P4 |
| <b>Sistemas de Informação</b>                                  |  |            |             |            |            |         |             |
| Ruan Silva   | Sistema gerenciador de crediário para vendedor ambulante   | Ana Paula  | Sylvio      | André      | 27/11/2023 | 21h     | Salão Azul  |
| Marcelo Siqueira   | Sistema Web para Gestão de Perfis em Ambientes Automatizados   | Alexandre  | Alessandro  | Ana Paula  | 28/11/2023 | 19h     | Salão Azul  |
| Nicolas Inacio   | Simulação com Sistemas Multiagentes Inteligentes de Cenário com Paciente Alzheimer   | Alexandre  | Ricardo     | Ana Paula  | 29/11/2023 | 19h     | Lab.108/P3  |
| Itamar Alves Ferreira Júnior                                   | Desenvolvimento de um Jogo Interativo de Aprendizagem de Programação   | Alessandro | Ricardo     | Fabício    | 30/11/2023 | 19h     | Lab.311/P4  |
| Andriel Friedrich  | Sistema Web para Geração e Análise de Gráficos de Crescimento Infantil   | Alessandro | Mirkos      | Herysson   | 1/12/2023  | 20h     | Lab.108/P3  |